

INDICE

BASES DE COMPETICION

- 0.- INSCRIPCION	3
- 1.- COMPOSICIÓN	3
- 2.- PARTICIPANTES.....	3
- 3.- FASE LOCAL.....	3
- 4.- FASES PROVINCIALES.....	4
- 5.- FASE AUTONÓMICA.....	4
- 6.- FASE FINAL.....	4
- 7 NORMATIVA FASE FINAL.....	4
- Seguro Deportivo.....	4
- Balones	4
- Médico Organización.....	4
- Calendario y Horarios	4
- Régimen Disciplinario	5
- Oficina del Campeonato.....	5
- Premios.....	5
- Pruebas y Reglamento.....	6

BASES DE COMPETICION

TRIBASKET 2008/2009

0.- INSCRIPCION

Libre inscripción, que podrá realizarse en el mismo lugar y momento de la celebración de las Competiciones

1.- COMPOSICION

Integrado en el PROGRAMA DE BALONCESTO ESCOLAR 2009 la FEB organiza el II Campeonato de España TRIBASKET en las siguientes modalidades y categorías:

CAMPEONATO DE ESPAÑA DE JUEGO

- 1x1
- 2x2
- 3x3

En las Sigüientes Edades y Categorías:

MINI	<i>Nacidos en el año 1997 y posteriores. Masculino y Femenino</i>
INFANTIL	<i>Nacidos en el año 1995 y posteriores. Masculino y Femenino</i>
CADETE	<i>Nacidos en el año 1993 y posteriores. Masculino y Femenino</i>
JUNIOR	<i>Nacidos en el año 1991 y posteriores. Masculino y Femenino</i>

CAMPEONATO DE ESPAÑA DE TIRO

- Tiro Libre
- Tiro de Dos
- Triple

CAMPEONATO DE ESPAÑA DE HABILIDAD

En las Sigüientes Edades y Categorías:

MINI	<i>Nacidos en el año 1997 y posteriores. Mixto</i>
INFANTIL	<i>Nacidos en el año 1995 y posteriores. Mixto</i>
CADETE	<i>Nacidos en el año 1993 y posteriores. Mixto</i>
JUNIOR	<i>Nacidos en el año 1991 y posteriores. Mixto</i>

Los distintos Campeonatos se dividirán en las siguientes Fases:

- Fases Locales
- Fases Provinciales
- Fase Autonómica
- Fase Final

2.- PARTICIPANTES

La inscripción y participación es libre siempre y cuando se cumplan los requisitos de edad exigidos.

Cada Federación Autonómica deberá presentar **antes del 10 de junio de 2009** la relación de representantes Autonómicos que participarán en el Campeonato de España detallando modalidad y categoría en la que va a participar.

Los participantes deberán acudir al lugar de celebración en la Fecha y Hora Señalados.

Para poder participar en la Fase Final del Campeonato de España Tribasket cada participante deberá presentar una autorización paterna debidamente firmada para su desplazamiento y participación. (Se facilitara el modelo a rellenar)

3.- FASE LOCAL

La Federación Autonómica tendrá la Competencia de la organización periódica de los distintos campeonatos de la Fase Local ,en distintos centros escolares y deportivos

4.- FASES PROVINCIALES

La Federación Autonómica tendrá la Competencia de la organización de las distintas Fases Provinciales

5.- FASE AUTONOMICA

La Federación Autonómica tendrá la Competencia de la organización de la Fase Autonómica.

6.- FASE FINAL

Las Federación Española de Baloncesto tiene la competencia de la organización de esta competición.

Participación:

En esta Fase participarán los Campeones Autonómicos en cada categoría y modalidad. En las pruebas de tiro y habilidad la organización (FEB) podrá invitar a las mejores marcas registradas en los distintos Campeonatos Autonómicos.

Fechas:

Entre el 15 y 30 de Junio 2009

Sistema de Competición:

CAMPEONATO DE JUEGO (1x1; 2x2; 3x3)

Se determinara en función del número definitivo de participantes y días de competición.

CAMPEONATO DE TIRO (T1; T2; T3) y CAMPEONATO DE HABILIDAD

Se determinara en función del número definitivo de participantes y días de competición.

7.- NORMATIVA FASE FINAL

SEGURO DEPORTIVO

Los participantes inscritos deberán estar dados de alta en la Seguridad Social o Mutualidad Médica, deberán acreditarlo antes del inicio de la Competición.

BALONES

El Balón de Juego a utilizar en todas las modalidades::

- Mini Masculino y Femenino: B5
- Infantil, Cadete y Junior Masculino B7
- Infantil, Cadete y Junior Femenino B6

MEDICO ORGANIZACIÓN

La FEB designara tantos médicos como estime necesario. Se habilitara una enfermería que reúna los requisitos mínimos y deberá tenerse a disposición cualquier tipo de material médico y fármacos de uso habitual. En el recinto deportivo estará presente una UVI móvil.

CALENDARIO Y HORARIOS

El calendario y horario de juego se establecerá en función de las pistas y participantes. El Primer día se celebraran las pruebas de **Tiro y Habilidad en categorías Cadete y junior**, el segundo día las pruebas de **Juego en categorías Cadete y Junior**, el cuarto día se celebraran las pruebas de **Tiro y Habilidad en categorías Mini e Infantil** y el cuarto día día las pruebas de **Juego en categorías Mini e Infantil**

REGIMEN DISCIPLINARIO

Los participantes en este Campeonato de España se someten al régimen disciplinario deportivo previsto en los Estatutos y Reglamentos de la Federación Española de Baloncesto aprobados por el Consejo Superior de Deportes.

OFICINA DEL CAMPEONATO

Se habilitará una Oficina para el trabajo para el uso del personal FEB en la que se instalaren sillas, mesas, fotocopiadora, teléfono y fax. La oficina contará con línea telefónica y conexión internet.

PREMIOS

En cada modalidad y categoría se entregarán a los Campeones Copa y medalla, y se ofrecerá la posibilidad de participar en una actividad técnica de la FEB.

Campeones de Juego

Campeones de España 3x3	Mini Masculino	3 participantes
Campeones de España 3x3	Mini Femenino	3 participantes
Campeones de España 3x3	Infantil Masculino	3 participantes
Campeones de España 3x3	Infantil Femenino	3 participantes
Campeones de España 3x3	Cadete Masculino	3 participantes
Campeones de España 3x3	Cadete Femenino	3 participantes
Campeones de España 3x3	Junior Masculino	3 participantes
Campeones de España 3x3	Junior Femenino	3 participantes
Campeones de España 2x2	Mini Masculino	2 participantes
Campeones de España 2x2	Mini Femenino	2 participantes
Campeones de España 2x2	Infantil Masculino	2 participantes
Campeones de España 2x2	Infantil Femenino	2 participantes
Campeones de España 2x2	Cadete Masculino	2 participantes
Campeones de España 2x2	Cadete Femenino	2 participantes
Campeones de España 2x2	Junior Masculino	2 participantes
Campeones de España 2x2	Junior Femenino	2 participantes
Campeones de España 1x1	Mini Masculino	1 participante
Campeones de España 1x1	Mini Femenino	1 participante
Campeones de España 1x1	Infantil Masculino	1 participante
Campeones de España 1x1	Infantil Femenino	1 participante
Campeones de España 1x1	Cadete Masculino	1 participante
Campeones de España 1x1	Cadete Femenino	1 participante
Campeones de España 1x1	Junior Masculino	1 participante
Campeones de España 1x1	Junior Femenino	1 participante

Campeones de Tiro

Campeones de España Tiro Libre	Mini Mixto	1 participante
Campeones de España Tiro Libre	Infantil Mixto	1 participante
Campeones de España Tiro Libre	Cadete Mixto	1 participante
Campeones de España Tiro Libre	Junior Mixto	1 participante
Campeones de España Tiro 2	Mini Mixto	1 participante
Campeones de España Tiro 2	Infantil Mixto	1 participante
Campeones de España Tiro 2	Cadete Mixto	1 participante
Campeones de España Tiro 2	Junior Mixto	1 participante
Campeones de España Triple	Mini Mixto	1 participante
Campeones de España Triple	Infantil Mixto	1 participante
Campeones de España Triple	Cadete Mixto	1 participante
Campeones de España Triple	Junior Mixto	1 participante

Campeones de Habilidad

Campeones de España de Habilidad	Mini Mixto	1 participante
Campeones de España de Habilidad	Infantil Mixto	1 participante
Campeones de España de Habilidad	Cadete Mixto	1 participante
Campeones de España de Habilidad	Junior Mixto	1 participante

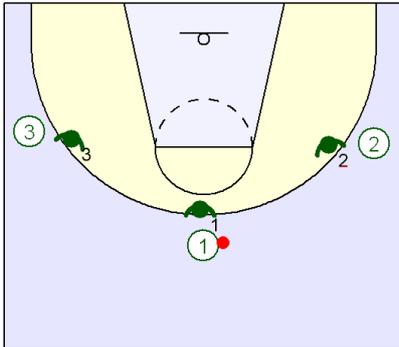
PRUEBAS y REGLAMENTO

El Gabinete Técnico de la FEB, si lo estimase oportuno, podrá modificar el reglamento de las Pruebas en función de las necesidades organizativas y Deportivas.

CAMPEONATO DE JUEGO (1x1, 2x2, 3x3)

A todos los efectos de aplicarán las Reglas de juego editadas por la FEB a las cuales se añadirán las siguientes reglas que prevalecerán sobre la 1ª en caso de discrepancia

3x3



Reglas

- Nº1. Se juega en una sola canasta
- Nº2. Los equipos estarán compuestos por 3 jugadores.
- Nº3. Cada equipo debe nombrar un capitán que será el representante.
- Nº4. El juego será a 15 minutos o al primero que llegue a 33 puntos. Al final de ese tiempo, ganará el encuentro el equipo que vaya por delante en el marcador.
- Nº5. En caso de que el partido finalice en empate se jugará una prórroga de 2 minutos, se prevalece el empate los 3 jugadores de cada equipo, tendrán que lanzar un tiro libre cada uno, y ganará el encuentro el equipo que más tiros libres enceste de los 3 intentos. En caso de volver a empatar se volverán a lanzar tiros libres alternativamente, el primero que falle pierde.

Nº6. Cada canasta vale dos puntos, excepto aquellas conseguidas desde más allá de la línea de triples, que valdrán tres puntos.

Nº7. La primera posesión será mediante salto entre dos y las posesiones de los equipos serán de 14 segundos.

Nº8. Después de cada cambio de posesión, rebote defensivo o balón recuperado, el balón deberá salir más allá de la línea de tres puntos y tocar el balón un mínimo de dos jugadores del equipo atacante.

Nº9. Después de cada canasta el balón cambia de posesión y se inicia el juego desde más allá de la línea de tres puntos y tocando el balón un mínimo de dos jugadores del equipo atacante.

Nº10. Cuando el balón salga fuera, deberá ponerse en juego desde la banda.

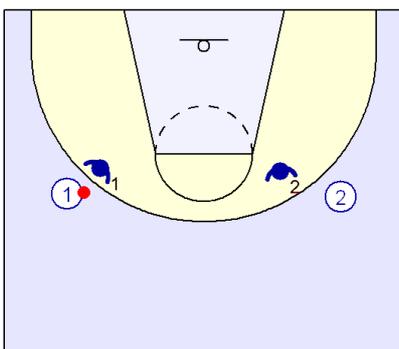
Nº11. Las luchas suponen, siempre, la posesión del balón para el equipo que defendía

Nº12. Las faltas se sacarán siempre de banda.

Nº13. Todas las faltas serán señaladas por los jugadores.

Nº 14. No Existiran Tiempos Muertos.

2x2



Reglas

- Nº1. Se juega en una sola canasta
- Nº2. Los equipos estarán compuestos por dos jugadores.
- Nº3. Cada equipo debe nombrar un capitán que será el representante.
- Nº4. El juego será a 8 minutos o al que llegue primero a 9 puntos Al final de ese tiempo, ganará el encuentro el equipo que vaya por delante en el marcador.
- Nº5. En caso de que el partido finalice en empate, los 2 jugadores de cada equipo, tendrán que lanzar dos tiros libres cada uno, y ganará el encuentro el equipo que más tiros libres enceste. En caso de volver a empatar se volverán a lanzar tiros libres alternativamente, el primero que falle pierde.
- Nº6. Cada canasta vale un punto, excepto aquellas conseguidas desde más allá de

la línea de triples, que valdrán 2 puntos.

Nº7. La primera posesión del balón será sorteada.

Nº8. Después de cada cambio de posesión, rebote defensivo o balón recuperado, el balón deberá salir más allá de la línea de tres puntos.

Nº9. Después de cada canasta el balón cambia de posesión y se inicia el juego desde más allá de la línea de tres puntos.

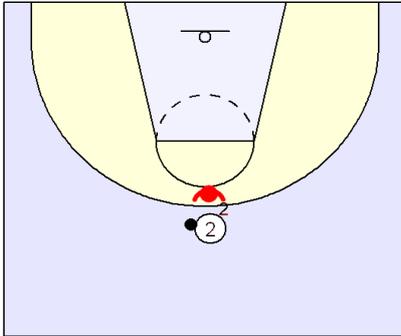
Nº10. Cuando el balón salga fuera, deberá ponerse en juego desde la banda.

Nº11. Las luchas suponen, siempre, la posesión del balón para el equipo que defendía

Nº12. Las faltas se sacarán siempre de banda.

Nº13. Todas las faltas serán señaladas por los jugadores.

1x1



Reglas

- Nº1. Se juega en una sola canasta
- Nº2. Los equipos estarán compuestos por un jugador
- Nº3. El juego será a 7 minutos o al que llegue primero a 7 puntos. Al final de ese tiempo, ganará el encuentro el equipo que vaya por delante en el marcador.
- Nº4. En caso de que el partido finalice en empate, se tendrán que lanzar tres tiros libres y ganará el equipo que más tiros libres enceste de los 3 intentos. En caso de volver a empatar se volverán a lanzar tiros libres alternativamente, el primero que falle pierde.
- Nº5. Cada canasta vale un punto, excepto aquellas conseguidas desde más allá de la línea de triples, que valdrán 2 puntos.

Nº6. La primera posesión del balón será sorteada.

Nº7. Después de cada cambio de posesión, rebote defensivo o balón recuperado, el balón deberá salir más allá de la línea de tres puntos.

Nº8. Después de cada canasta el balón cambia de posesión y se inicia el juego desde medio campo.

Nº9. Cuando el balón salga fuera, deberá ponerse en juego desde más allá de la línea de tres puntos.

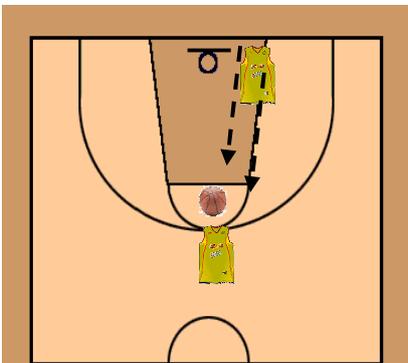
Nº10. Las luchas suponen, siempre, la posesión del balón para el que defendía

Nº11. Las faltas se sacarán siempre de medio campo.

Nº12. Todas las faltas serán señaladas por los jugadores.

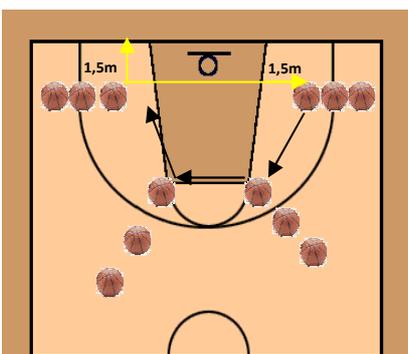
CAMPEONATO DE TIRO (T1, T2, T3)

Tiro Libre



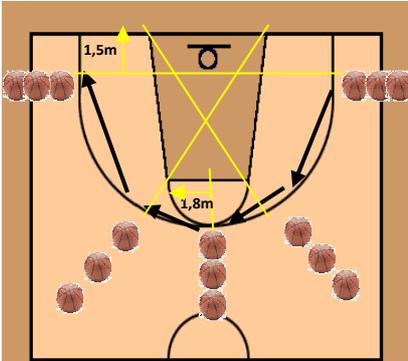
- 1.- Se lanzarán 15 Tiros desde la línea de tiro libre en un máximo de 90 segundos.
- 2.- Clasificarán los que más canastas metan. Metiendo un mínimo de 8 canastas.
- 3.- Al finalizar los 90 segundos finaliza el turno, contabilizando los tiros que se hayan realizado hasta el momento.
- 4.- El Lanzador no puede pisar la línea de tiro libre. En caso de pisarla el Tiro se contabilizara como fallado
- 5.- Un juez contabilizara Tiempos y canastas metidas.

Tiro 2



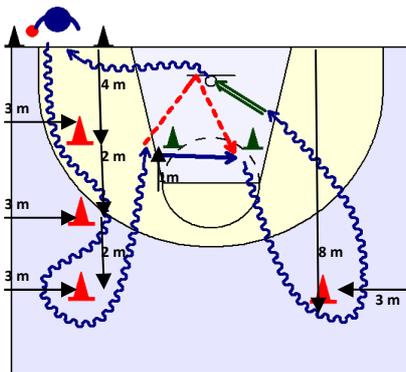
- 1.- Se establece un circuito con 4 estaciones de tiro. Con un soporte con 3 balones en cada estación
- 2.- Se realizan 3 tiros por estación en un máximo de 100 Segundos.
- 3.- Clasificarán los que más canastas metan en el menor tiempo.
- 4.- Al finalizar los 100 segundos finaliza el turno, contabilizando los tiros que se hayan realizado hasta el momento.
- 5.- El Lanzador no puede pisar la línea marcada en cada estación. En caso de pisarla el Tiro se contabilizara como fallado.
- 6.- Un juez contabilizara Tiempos y canastas metidas

Tiro 3



- 1.- Se establece un circuito con 5 estaciones de tiro. Con un soporte con 3 balones en cada estación
- 2.- Se realizan 3 tiros por estación en un máximo de 150 Segundos.
- 3.- Clasificarán los que más canastas metan en el menor tiempo.
- 4.- Al finalizar los 150 segundos finaliza el turno, contabilizando los tiros que se hayan realizado hasta el momento.
- 5.- El Lanzador no puede pisar la línea marcada en cada estación. En caso de pisarla el Tiro se contabilizara como fallado.
- 6.- Un juez contabilizara Tiempos y canastas metidas

CAMPEONATO DE HABILIDAD:



- 1.- Se establece un circuito donde se realizara Dribling, pase y lanzamiento.
- 2.- La prueba consiste en realizar el circuito en el menor tiempo posible
- 3.- Si durante la prueba se realizan pasos o dobles o se equivoca al sortear los conos, el jugador será penalizado con volver a empezar, a la 3ª penalización quedara eliminado.
- 4.- Es obligatorio anotar en el lanzamiento, si no se anota se lanzaran tantas veces como sea necesario para anotar la canasta.
- 5.- La prueba finaliza cuando se atraviesa la línea de fondo con el balón en la mano en el lugar señalado.
- 6.- Un juez contabilizara los tiempos realizados y velara que no se cometa ninguna infracción.

Descripción de la Prueba:

El jugador sale de la línea de fondo (lugar indicado en el grafico), mediante dribling sortea los conos según se describe en el grafico, al llegar a la posición indicada lanza el balón al tablero y lo coge, una vez recogido el rebote se continua en dribling se gira sobre el cono y se realiza una entrada a canasta, es obligatorio anotar en el lanzamiento, si no se anota se lanzaran tantas veces como sea necesario para anotar , se recoge el rebote y mediante dribling se atraviesa línea de fondo para finalizar.